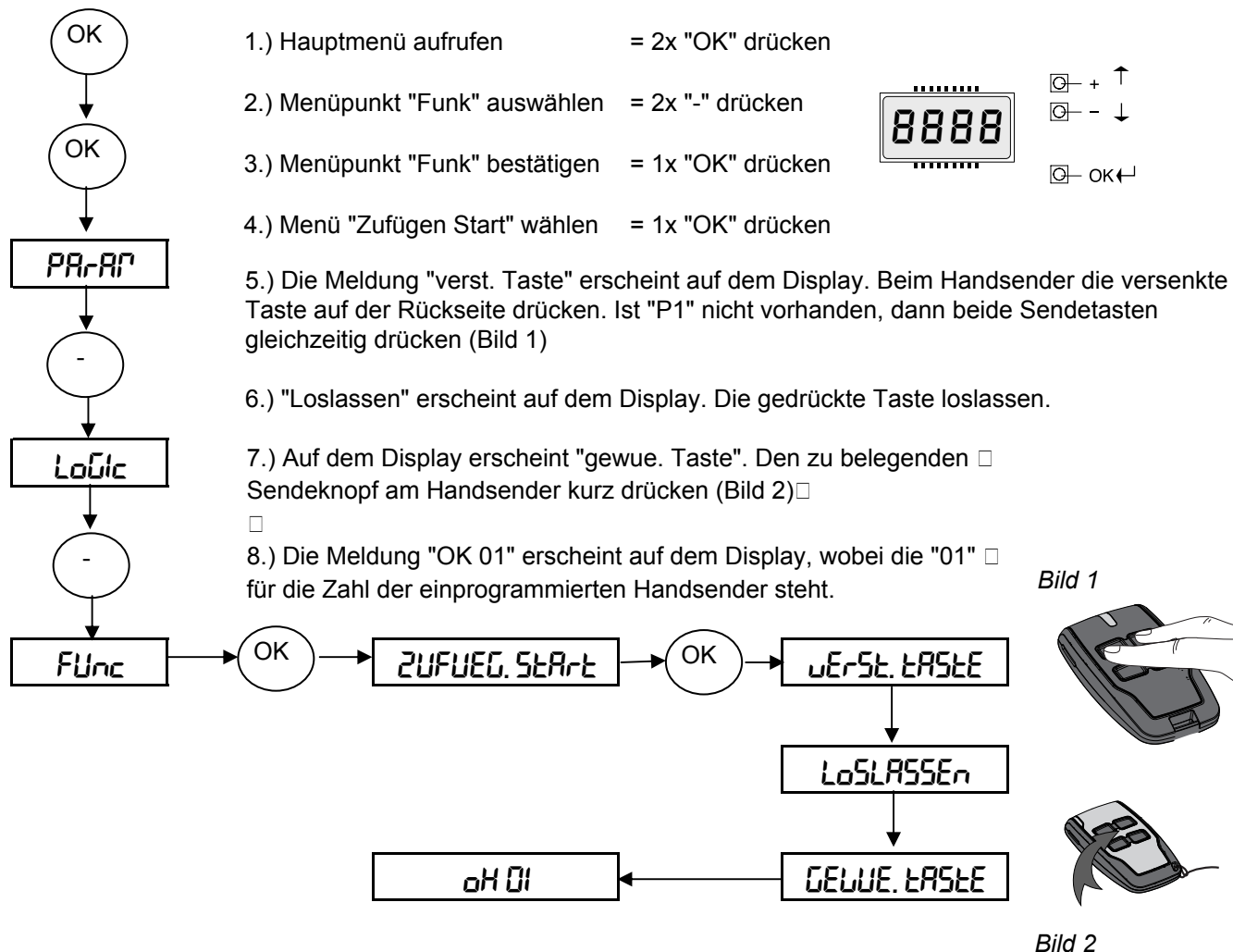


Kurzanleitung "Handsender Mitto einlernen"

Handsender Mitto auf Steuerungen mit integriertem Display einlernen

a.) Ersten Handsender über das Display einlernen

Anm.: Der erste Handsender muß immer über das Display eingelernt werden

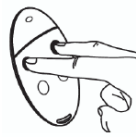
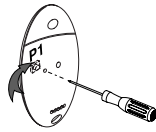


9.) Zum Einprogrammieren weiterer Handsender die Programmierung ab Punkt 4.) innerhalb von 60 sec ☐ wiederholen. ☐

10.) Programmierung abschließen: 2x "+" und "-" gleichzeitig drücken oder warten, bis das Display den ☐ Programmiermodus verläßt und erlischt.

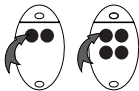
b.) Ferneinlernung weiterer Handsender

- 1.) Bei dem über das Funkmenü eingelernten ersten Handsender Mitto die versenkte Taste auf der Rückseite drücken. Ist "P1" nicht vorhanden, beide Sendetasten gleichzeitig drücken.



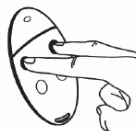
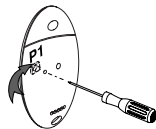
(Bereits eingelernter Handsender Mitto)

- 2.) Beim ersten Handsender die einprogrammierte Sendetaste drücken.



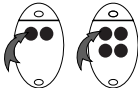
(Bereits eingelernter Handsender Mitto)

- 3.) Innerhalb von 10 sec. die versenkte Taste auf der Rückseite drücken. Ist "P1" nicht vorhanden, dann beide Sendetasten gleichzeitig am neu einzuspeichernden Handsender Mitto drücken.



(Neu einzulernender Handsender Mitto)

- 4.) Die gewünschte Sendetaste am neu zu speichernden Handsender drücken. 60 sec warten. Somit ist dieser Handsender neu gespeichert.



(Neu einzulernender Handsender Mitto)

Ist die Betriebslogik "Programmierung Funk" aktiviert ("on"), lassen sich auf diese Weise jederzeit über das Ferneinlesen weitere Handsender auf den Funkempfänger speichern, ohne auf die Steuerung zugreifen zu müssen.

Für eventuelle Änderungen der Betriebslogiken siehe die Montage- und Bedienungsanleitung der jeweiligen Steuerung.

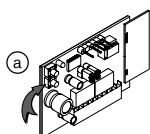
Handsender Mitto auf Steuerungen mit aufgestecktem Funkempfänger einlernen

- 1.) Überprüfen, daß Jumper JP5 auf dem Funkempfänger gebrückt ist (Standard)
 - 2.) a.) drücken der Taste "SW1" am Funkempfänger zum Einlernen des 1. Kanals (Bild 3a)
 b.) drücken der Taste "SW2" am Funkempfänger zum Einlernen des 2. Kanals (Bild 3f)
 = Leuchtdiode "DL1" am Funkempfänger blinkt regelmäßig (Bild 3b / 3g)
 - 3.) Beim Handsender Mitto die versenkte Taste auf der Rückseite drücken. Ist diese nicht vorhanden, dann beide Sendetasten gleichzeitig drücken (Bild 3c / 3h)
 = Leuchtdiode "DL1" leuchtet konstant
 - 4.) Gewünschten Sendeknopf am Handsender drücken (Bild 3d / 3i)
 = Leuchtdiode "DL1" am Empfänger blinkt wieder regelmäßig
- Möchten Sie mehrere Handsender einlernen, so haben Sie nun 60 sec. Zeit mit Schritt 3 erneut zu beginnen.
- 5.) Nach Beendigung des Einlernens 60 sec. warten, bis die Leuchtdiode "DL1" am Empfänger erlischt (Bild 3e / 3j)

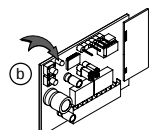
Bild 3

STANDARD - PROGRAMMIERUNG

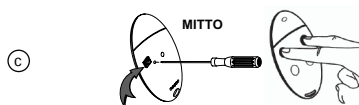
Beispiel um die erste Sendetaste der Handsender Mitto 2 oder Mitto 4 auf den 1. Funkkanal (START) des aufgesteckten Empfängers Clonix 2 einzulernen
 Beispiel um die zweite Sendetaste der Handsender Mitto 2 oder Mitto 4 auf den 2. Funkkanal (z.B. für die Fußgängerfunktion) des aufgesteckten Empfängers Clonix 2 einzulernen



1x die Taste SW1 drücken



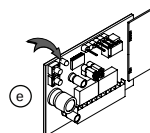
LED DL 1 blinkt



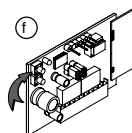
Nach Modell: Die verborgene Taste bzw. beide Sendetasten drücken - LED DL1 leuchtet konstant



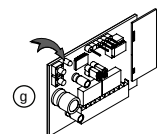
Die erste Sendetaste des Handsenders drücken - die LED DL1 am Empfänger blinkt wieder



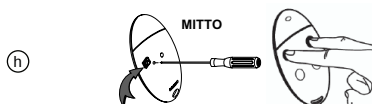
Um den Programmiermodus zu verlassen, warten bis die LED DL1 am Empfänger erlischt



1x die Taste SW2 drücken



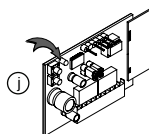
LED DL1 blinkt



Die verborgene Taste bzw. beide Sendetasten drücken - LED DL1 leuchtet konstant



Die zweite Sendetaste des Handsenders drücken - die LED DL1 am Empfänger blinkt wieder



Um den Programmiermodus zu verlassen, warten bis die LED DL1 am Empfänger erlischt

Diese Kurzanleitung ergänzt die beiliegende Montage- und Bedienungsanleitung und ersetzt diese nicht.